

MÄNGUREEGLID

- Segage kaardid, jagage igale mängijale

7 kaarti ja pange ülejäänud kaardid laua keskele.

- Mängu alustab mängija, kellel on käes väikseima numbrite summaga kaart.

- Oma käigu ajal käi lauale kaart, mille üks number on sama, mis rivi viimase kaardi välimine number.

- Kui sobivat kaarti käes ei ole, võta tõmbapakist uus kaart.

- Mängu võidab see, kellel saavad kaardid esimesena otsa.

- Kui pakk saab tühjaks ja kellelgi pole võimalik enam käia, võidab see, kelle kätte jäänud kaartide numbrite summa on väikseim.

MÄNGUVARIANDID

1) Punktide peale mängimine

Mängijad liidavad iga vooru lõpus kokku oma kätte jäänud kaartide numbrid ja märgivad numbrid üles. Mängitakse kuni kokkulepitud summani. Üldvõitja on mängija, kelle koondsumma on väikseim.

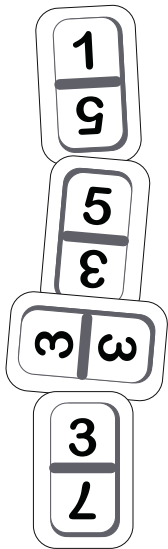
2) Uno versioon

Selles versioonis ei tekitata lauale rivi, vaid kaardid käiakse ühte hunnikusse.

Kaardi võib käia siis, kui vähemalt üks numbritest klapib hunniku pealmisel kaardil oleva numbriga.

Võidab see, kellel saavad kaardid esimesena otsa.

NÄIDE



RULES OF PLAY

HOW TO PLAY

- Shuffle the cards and deal 7 cards to each player.
- Place the remaining cards in the center of the table as a draw pile.
- The player holding the card with the lowest total sum of numbers starts the game
- On your turn, play a card that matches the outer number of the last card in the row.
- If you do not have a suitable card, take a new card from the draw pile.
- The winner is the person who runs out of cards first.
- If the draw pile runs out and no one can make a move, the player with the lowest total sum of numbers remaining in their hand wins.

VARIANTS

1) Playing for Points

When playing for points, write down the sum of the numbers on the cards remaining in your hand at the end of each round. Play until a pre-agreed total score is reached.

The winner is the player with the lowest total score.

2) Uno Version

A card is played when at least one of the numbers on the card matches the number on the top card of the pile.

In this version, players do not create a row but play onto a single stack.

The winner is the person who runs out of cards first.